



Règlement du concours de speedrun Mosel'LAN Project - Metz'Torii 2023

Article 1 : Application

L'association Mosel'LAN Project (MLP) organise un concours de speedrun dans le cadre de la convention Metz'Torii se tenant durant les journées du 20 et 21 mai 2023 au Parc des Expositions de l'Eurométropole de Metz. Ce règlement s'applique à tous les participants.

Les jeux vidéo utilisés pour le concours sont :

- **Neon White** par Angel Matrix
- **Sonic Mania** par Christian Whitehead, Headcannon et PagodaWest Games
- **Trackmania (2020)** par Nadeo
- **Super Mario Maker 2** par Nintendo Entertainment Planning & Development

Article 2 : Inscription

Toute personne âgée de 12 ans accédant à la convention Metz'Torii peut participer à l'évènement. Les mineurs doivent fournir une autorisation de leur représentant légal.

Pour rejoindre ce concours, les participants doivent payer l'entrée de la convention Metz'Torii. Au-delà de ça, la participation est gratuite et ne nécessite aucun matériel supplémentaire. Les jeux vidéo nécessaires seront fournis par les organisateurs.

Article 3 : Déroulement du concours

La compétition se répartit en 4 challenges exécutés sur 4 jeux différents. Chaque challenge dure une demi-journée. A la fin de cette demi-journée, les 3 meilleurs temps seront reconnus gagnant à la 1^{ère}, 2^{nde} et 3^{ème} place.

Article 4 : Règles du jeu

Pour chaque challenge, les règles sont les suivantes :

- Chaque participant n'a le droit d'effectuer qu'une seule session de 15 min par jeu.
- Dès qu'il ne reste plus que 30 secondes sur le compteur de la session, il n'est plus possible de lancer de nouvelles tentatives.
- Il est autorisé de terminer la tentative en cours après que la limite de temps est écoulée. Si cette tentative dépasse le record personnel du joueur, la session doit être terminée.
- La session de jeu peut être arrêtée dès le moment où le participant désire ne plus jouer. Son meilleur temps sera enregistré, mais il n'aura plus la possibilité de relancer cette session même s'il lui restait beaucoup de temps.
- La catégorie de speedrun est en "Any%" pour tous les jeux, ce qui signifie que n'importe quelle technique est autorisée afin de terminer un niveau.

Pour assurer un concours équitable, les niveaux des jeux ne seront dévoilés qu'au moment où les jeux seront lancés lors de l'événement.

Article 5 : Arbitrage

Les organisateurs sont chargés de contrôler de manière rigoureuse les tentatives des participants, afin de garantir l'impartialité et la transparence du concours.

Seul le temps en jeu sera comptabilisé. Le chrono démarre au lancement du niveau et s'arrête lorsque le joueur franchit la ligne d'arrivée. Les meilleurs temps seront relevés dès que le tableau de temps s'affiche en jeu. Un écran affichant un décompte et un classement sera régulièrement mis à jour pour servir de preuve.

En cas de désaccord ou de contestation d'un résultat, le participant peut en informer l'organisateur sur place dans les plus brefs délais. Les organisateurs examineront le problème avec objectivité, en se basant sur les preuves disponibles. Leur décision veillera à maintenir l'équité du concours.

En cas de problème technique ou d'erreur dans le décompte du temps, les organisateurs feront leur possible pour résoudre le problème dans les plus brefs délais et garantir un concours équitable.

Article 6 : Récompenses

Pour chaque nouveau challenge, les récompenses à gagner sont les suivantes :

- **1^{ère} place**
 - 1 exemplaire du jeu **Warhammer 40,000 : Boltgun** sur **Steam**
 - 1 ticket de cinéma **Kinépolis**
 - 1 verre ecocup **MLP**
- **2^{nde} place**
 - 1 ticket de cinéma **Kinépolis**
 - 1 verre ecocup **MLP**
- **3^{ème} place**
 - 1 verre ecocup **MLP**

Tout participant ne pourra pas cumuler les récompenses. Seul le meilleur classement parmi les meilleurs challenges sera retenu. Les récompenses dématérialisées seront envoyées par voie électronique.

Pour les personnes âgés de moins de 16 ans, les récompenses seront distribuées au représentant légal.

Article 7 : Respect du matériel

Le matériel nécessaire pour participer à l'événement, tel que des manettes, des consoles ou des ordinateurs, sera mis à disposition par les organisateurs.

Les participants sont tenus de respecter le matériel mis à leur disposition et de l'utiliser de manière appropriée. Toute détérioration du matériel résultant d'une mauvaise utilisation, d'une négligence ou d'un comportement inapproprié est interdite et peut conduire à l'exclusion du participant du concours.

Les participants doivent signaler tout dysfonctionnement ou toute détérioration accidentelle du matériel dès que possible aux organisateurs. Les organisateurs prendront les mesures nécessaires pour résoudre le problème ou remplacer le matériel défectueux.

En cas de perte ou de vol d'une partie du matériel, le participant sera responsable de son remplacement ou de la réparation, à ses propres frais.

Article 8 : Infractions

Toute modification du matériel fourni par les organisateurs est interdite, ainsi que l'utilisation de versions modifiées de jeux ou de logiciels.

Les participants sont tenus de faire preuve d'une attitude exemplaire. Toute infraction peut entraîner l'exclusion de l'évènement. Il est notamment interdit de :

- Tenir des propos injurieux
- Perturber les autres participants, que ce soit verbalement ou physiquement
- Prolonger délibérément une session de jeu, quelle qu'en soit la raison
- Utiliser des mods ou toute autre méthode pour exploiter le système du jeu en dehors de son support.